



## **Sous la surface les maths\_old**

Du 2 octobre 2018 au 7 juillet 2019 | Exposition Sous la surface les maths, au musée des arts et métiers.

### **L'exposition**

Comment sont créés les personnages de films d'animation et de jeux vidéo ? Comment fabriquer des paysages qui semblent se dérouler à l'infini et dont les détails apparaissent au fur et à mesure ? Comment dessiner des visages expressifs ? Les univers du jeu vidéo et de l'animation utilisent au quotidien les mathématiques des surfaces. Le réalisme des mondes numériques est le fruit du savoir-faire des infographistes et des progrès techniques issus des mathématiques appliquées. Une exposition ludique et interactive, accessible à partir de 12 ans, qui vous propose un voyage derrière les écrans.  
Une exposition réalisée par l'Institut Henri Poincaré.

Commissaire de l'exposition : Olivier Druet, mathématicien

*Pour en savoir plus, consultez [le site internet des arts et métiers](https://www.ihp.fr/fr/sous-la-surface-les-mathsold)*

A person's profile is visible on the right side of the image, looking towards a white wireframe cube. The background is a solid green color. The text 'SURFACE,' is in large white capital letters, and 'THS' is in a smaller, outlined white font below it.

# SURFACE,

## THS

19

